



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**WoGa – WOMEN HACK THE GAME**

**2020-1-ES01-KA201-082618**

# Encuesta docentes metodología STEM

---

España, Irlanda, Italia y Rumanía



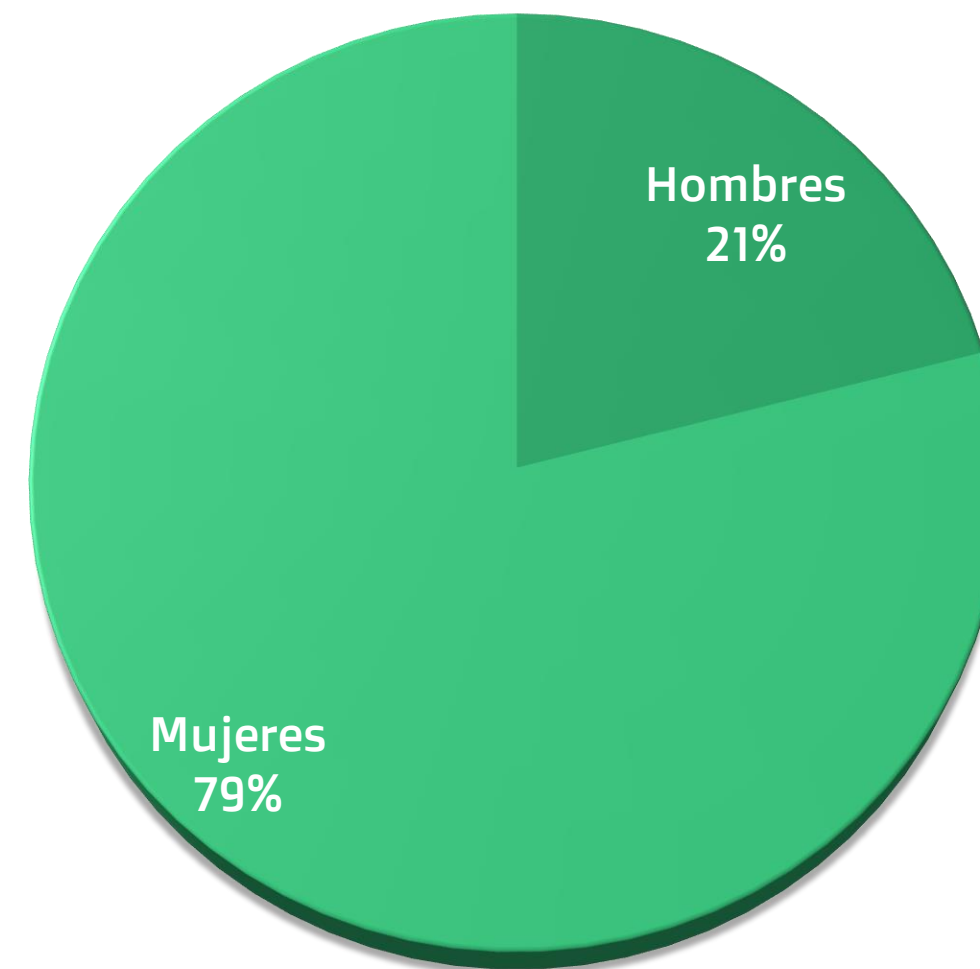
# Perfil docentes

Uno de cada cuatro profesores tiene entre 20 y 35 años.

Tan solo en Rumanía, el porcentaje de hombres supera el 40%

El 42% de los docentes en Irlanda son menores de 35 años.

En Italia, el 82% de los docentes tiene más de 41 años. Y solo el 3% es menor de 35.



**WOMEN HACK THE GAME**  
2020-1-ES01-KA201-082618



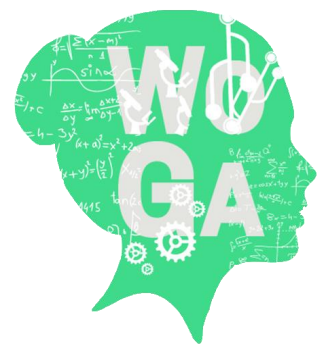
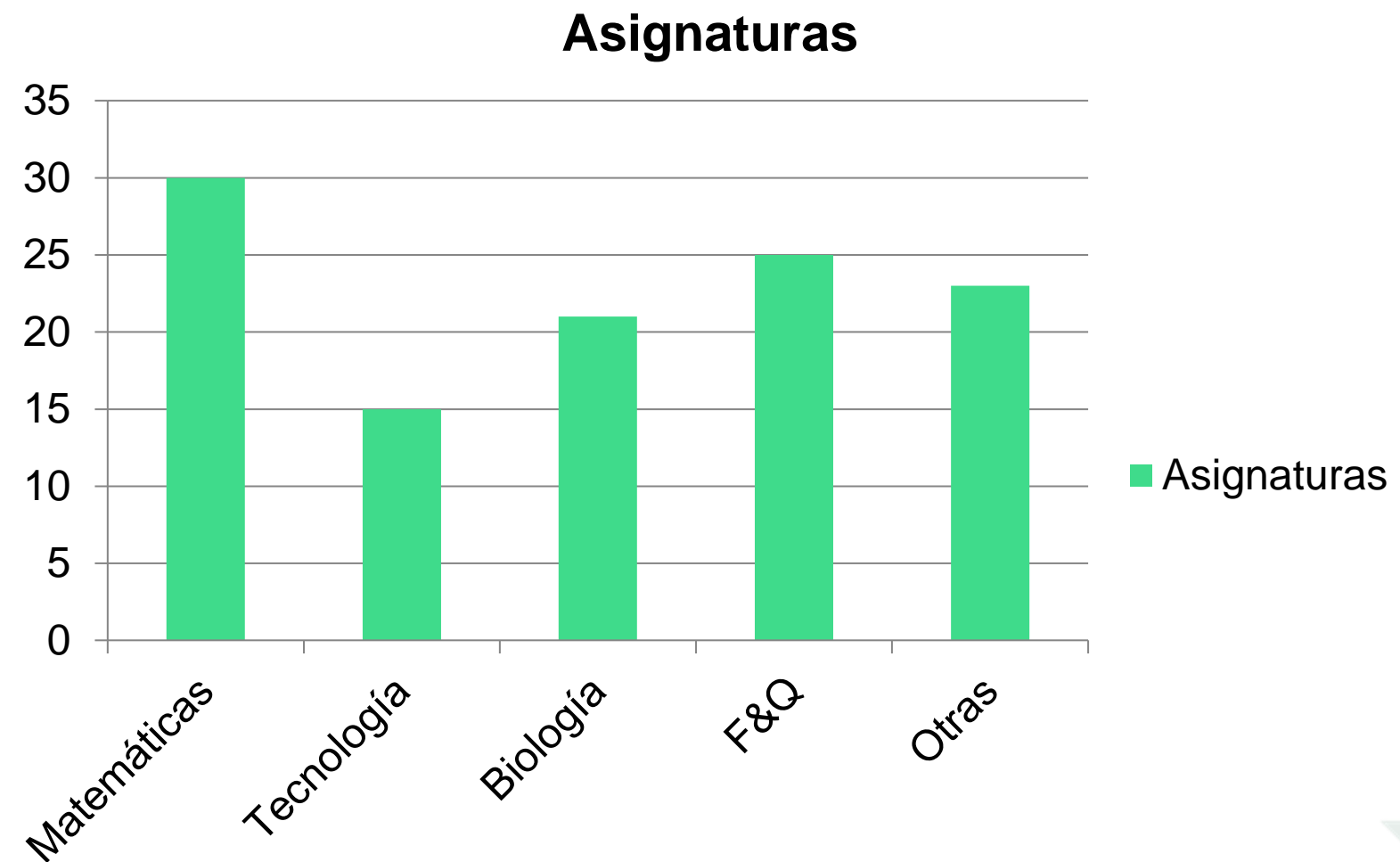
Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# Asignaturas

Más de la mitad de los encuestados imparten matemáticas, física o química.

Más del 40% de los encuestados en España son profesores/as de matemáticas.

Tan solo en Italia destacan los encuestados en Biología respecto a otras materias.



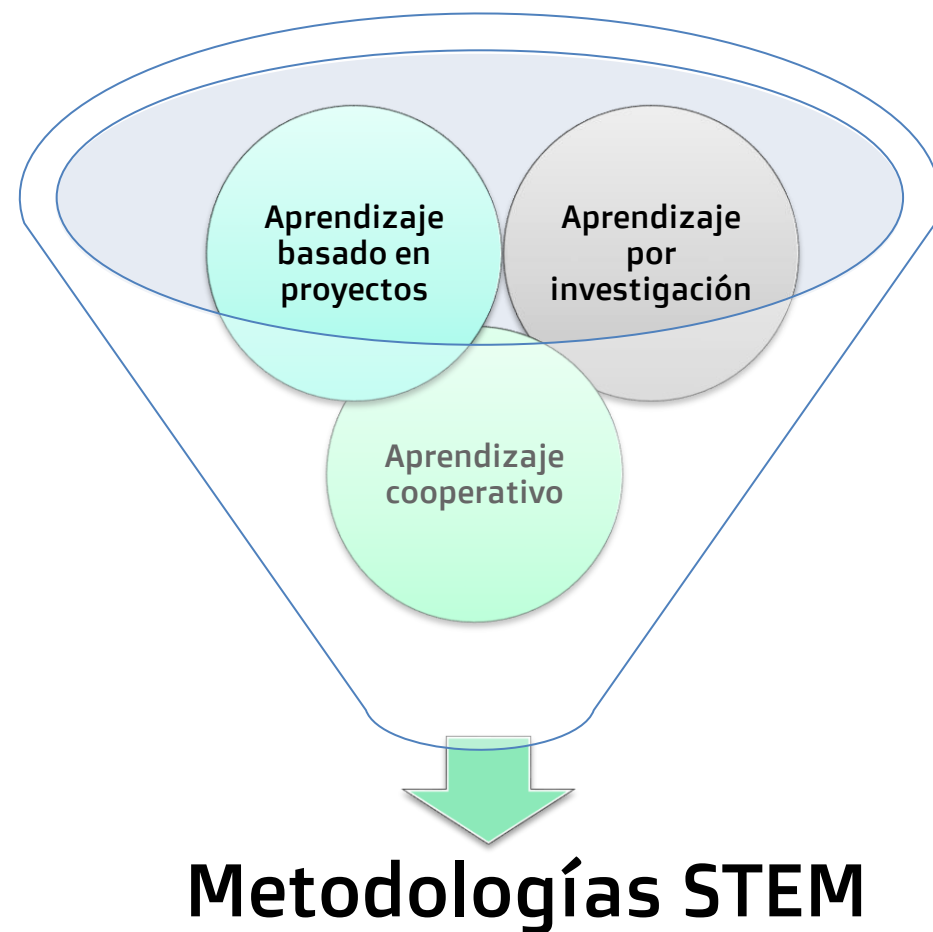
**WOMEN HACK THE GAME**  
2020-1-ES01-KA201-082618



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# Metodologías STEM

El 60% no ha utilizado la gamificación como método en sus clases STEM. De este dato, tan solo un 1% es de Rumanía.



Uno de cada dos profesores/as utilizan en sus clases el aprendizaje por investigación.

El método más utilizado en el aula es el aprendizaje cooperativo con un 77%.



**WOMEN HACK THE GAME**  
2020-1-ES01-KA201-082618



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# Metodologías STEM



El aprendizaje basado en proyectos es el favorito para los profesores/as, aunque no sea el más utilizado en el aula.

Tan solo un 23% utiliza otras metodologías STEM en sus clases.

En Rumanía destaca la gamificación como método ideal, siendo elegido por uno de cada dos docentes.



**WOMEN HACK THE GAME**  
2020-1-ES01-KA201-082618



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# Metodologías STEM

Más del **60%** comparte que la metodología STEM es la integración de varias disciplinas en la misma materia.

Un **73%** coincide en que la gamificación se basa en relacionar contenidos didácticos y juegos. Tan solo un **27%** considera que se basa en la resolución de conflictos.

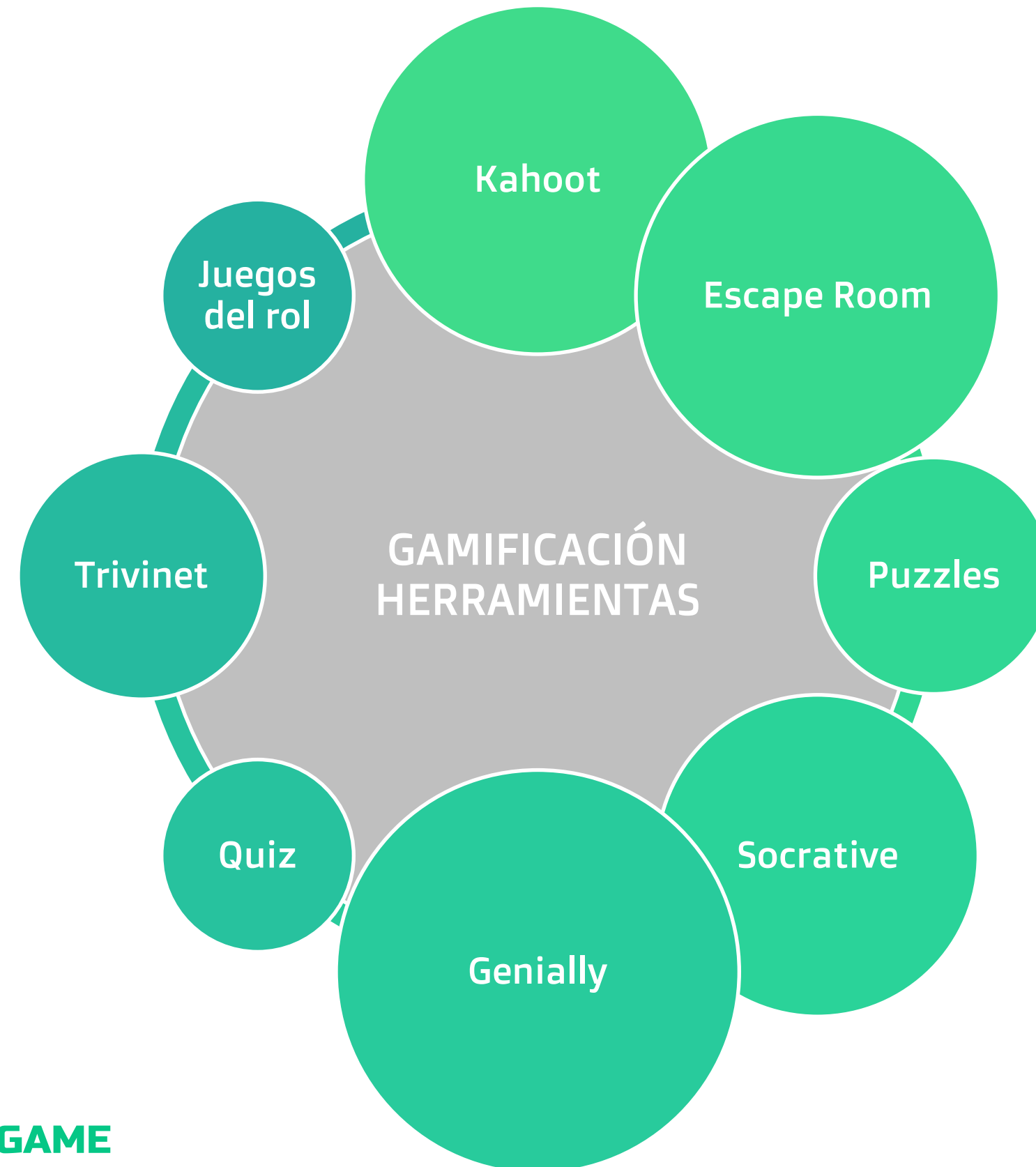


**WOMEN HACK THE GAME**  
**2020-1-ES01-KA201-082618**



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# Herramientas de gamificación



**WOMEN HACK THE GAME**  
2020-1-ES01-KA201-082618



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# Materiales en el aula

Todos los encuestados utilizan, al menos, dos tipos de material en sus clases.

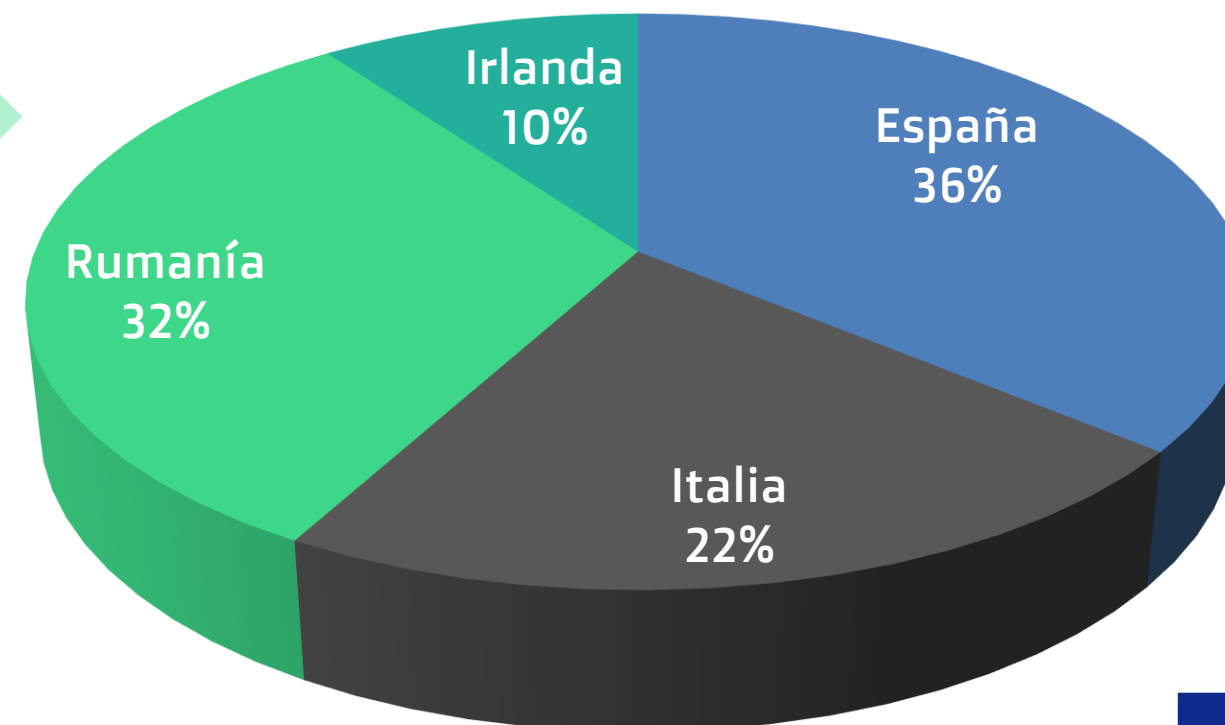


Los más destacados son materiales audiovisuales y materiales en papel.

Destaca el dato de Irlanda, con tal solo un 10% de docentes que utilizan juegos y Apps en el aula.



Juegos y Apps en el aula



**WOMEN HACK THE GAME**  
2020-1-ES01-KA201-082618



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# Enseñanza y aprendizaje

9 de cada 10 profesores ha hecho alguna vez trabajos en grupo para que los estudiantes reflexionen sobre su aprendizaje.

Más de la mitad promueven que los estudiantes realicen sus propias tareas de investigación.

Un 18% nunca demuestra una idea científica a toda la clase.

Un 59% explica, ocasionalmente, ideas científicas a toda la clase.



**WOMEN HACK THE GAME**  
**2020-1-ES01-KA201-082618**



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# Formación STEM

El **59%** en Rumanía **SÍ** tiene formación STEM.  
A nivel general, el **65%** no la tienen

Tan solo el **35%** de los profesores de Italia, Rumanía e Irlanda tienen metodologías STEM.

En el caso de España, ese porcentaje sube hasta el **52%**

Los docentes coinciden en que les gustaría tener una mayor formación en gamificación, tecnología y robótica.



**WOMEN HACK THE GAME**  
2020-1-ES01-KA201-082618



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**WoGa – WOMEN HACK THE GAME**

**2020-1-ES01-KA201-082618**

# Encuesta docentes metodología STEM

---

España, Irlanda, Italia y Rumanía

