



Número de proyecto: 2020-1-ES01-KA201-082618

JUEGO WOMEN HACK DE GAME

INSTRUCCIONES:

Conviértete en un hacker “bueno” que busca salvar a las científicas del olvido. Para ello, debes encontrar y localizar los ficheros sobre estas científicas en el ordenador central de tu compañero/a.

Al mismo tiempo tu hacker contrincante ha lanzado un virus para infectar tu propio ordenador para borrar esos archivos. ¿Quién será el más rápido?

Cada uno de los hackers dispone de dos ordenadores divididos en cuadrículas que debe ocultar al otro jugador. En uno de ellos debe colocar los archivos de las científicas y en el otro irá anotando los resultados de los intentos para encontrar los ficheros de las científicas del otro hacker.

Cada hacker tiene que colocar sus ficheros de las científicas respetando un cuadro en blanco alrededor de cada uno de ellos.

FICHEROS DE CIENTÍFICAS:

- Marie Curie (ocupa 4 cuadrados)
- Ada Byron (3 cuadrados)
- Rosalind Franklin (3 cuadrados)
- Katherine Johnson (2 cuadrados)
- Esther Lederberg (2 cuadrados)
- Jocelyn Bell Burnell (1 cuadrado)
- Rachel Carson (1 cuadrado)
- Jane Goodall (1 cuadrado)

Cada hacker dispone de un turno que se irá alternando. Para hacerlo deberá decir las coordenadas de un cuadrado.

- Si la casilla está en blanco, responderá “No”
- Si la casilla forma parte de un fichero dirá “YES”. Y puede mantener el turno con un nuevo intento.
- Si la casilla es la última parte de un fichero dirá “WOGA” y sigue jugando.

Finalmente ganará el hacker que descubra antes los ficheros de las científicas de su oponente.

WOMEN HACK THE GAME

Número de proyecto: 2020-1-ES01-KA201-082618

VARIACIÓN:

Crear una ronda de preguntas sobre STEM o sobre las científicas propuestas y los hackers solo podrán decir coordenadas si aciertan la respuesta.

ARCHIVOS DESCARGABLES:



MARIE CURIE



ADA BYRON



ROSALIND FRANKLIN



KATHERINE JOHNSON



ESTHER LEDERBERG



JOCELYN BELL BURNELL



RACHEL CARSON



JANE GOODALL





A B C D E F G H I J

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

A B C D E F G H I J

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										



$\sin a = b$ $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = (y-1)$