

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



WWW.WOMENHACKTHEGAME.EU

SCOPERTA E SPERIMENTAZIONE.
RENDIAMO DISPONIBILI LE RISORSE EDUCATIVE
PER GLI INSEGNANTI E LE SCUOLE E
CONDUCIAMO INTERVENTI DI
SENSIBILIZZAZIONE E FORMAZIONE IN CLASSE.

RICERCA E LAVORO IN CLASSE.
SCOPRIAMO E STUDIAMO LE SCIENZIATE
FAMOSE CHE HANNO AVUTO UN RUOLO
RILEVANTE NELLO SVILUPPO DELLA
SOCIETA'.

CREAZIONE E RISOLUZIONE DI PROGETTI
(HACK DAY).
SVILUPPIAMO UN'IDEA O UN PRODOTTO
PER RENDERE VISIBILE IL RUOLO
CRUCIALE DELLE DONNE NELLA SCIENZA
E LO PRESENTEREMO DURANTE L'HACK
DAY.

@womenhackthegame



Women hack the Game offre l'opportunità di partecipare a un progetto per diffondere e promuovere la conoscenza scientifica attraverso la scoperta del lavoro svolto da donne illustri in diverse aree e discipline STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica).

OBIETTIVO: Promuovere la ricerca e la conoscenza scientifica, oltre a sensibilizzare gli insegnanti e fornire loro strumenti innovativi per motivare l'interesse degli studenti verso le carriere tecnico-scientifiche che sono considerate fondamentali per l'innovazione.

Il progetto durerà 21 mesi, dal 1° novembre 2020 al 31 luglio 2022.

